



iRoom's iDock Keycard

Bedienungsanleitung



Bild 1

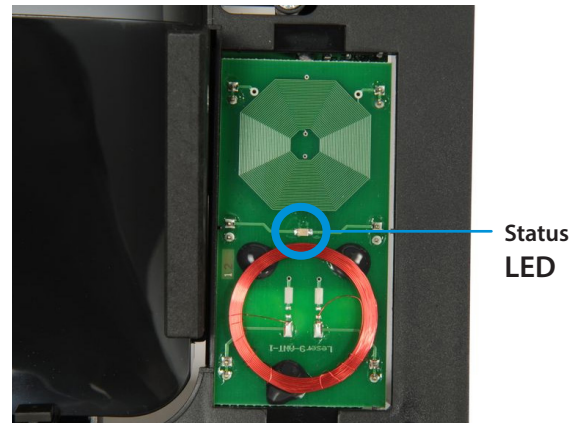


Bild 2

Allgemeiner Hinweis

Die Transponder Version des iDocks öffnet nur nach Betätigung mit einem angelernten Transponder Chip. Bei Auslieferung erhalten Sie mit Ihrem iDock einen Master-Keycard Transponder und 4 weitere Schlüsseltransponder. Bitte verwahren Sie den Master Keycard Transponder an einem sicheren Ort auf. Dieser wird benötigt um neue Keys anzulernen bzw. bestehende Keys zu löschen. Der Master Keycard Transponder kann das iDock nicht öffnen!

Ihr iDock kann bis zu 99 verschiedene Keys abspeichern. Die Empfangsantenne für die Transponder befindet sich an der rechten unteren Ecke Ihres iDocks in der Nähe der rechten Führungsschiene (siehe Bild 1).

Öffnen & Schließen des iDocks

1. Halten Sie einen Transponder wie auf Bild 1 gezeigt in die Nähe der Antenne (rechte untere Ecke in die Nähe der rechten Führungsschiene). Das iDock öffnet.
2. Zum Schließen betätigen Sie den Homebutton mit der flachen Hand für mind. 2 Sekunden, bzw. warten Sie 10 Sekunden bis das iDock automatisch schließt.

Programmierung neuer Schlüsseltransponder

Zur Programmierung neuer Schlüsseltransponder muss der bereits gespeicherte Master Keycard Transponder für mindestens 3 Sekunden, jedoch für weniger als 10 Sekunden zum Einlesen an die Antenne gehalten werden. Der Leser wechselt für 10 Sekunden in den Programmiermodus.

Dieser Zustand wird durch ein zweimaliges kurzes Aufleuchten der LED (Bild 2) signalisiert. Da sich die LED hinter der Blende befindet, muss die Blende abgenommen werden um die LED zu sehen. Halten Sie nun die neu zu programmierenden Keys für 2 Sekunden an die rechte untere Ecke in die Nähe der rechten Führungsschiene. Jeder in dieser Zeit gelesene Key wird im Leser als gültiger Schlüssel (Schlüsseltransponder) abgespeichert.

Jeder erkannte und abgespeicherte Schlüsseltransponder wird mit einem einmaligen kurzen Aufleuchten der LED quittiert. Bereits abgespeicherte Schlüsseltransponder werden nicht erneut abgespeichert und somit auch nicht quittiert (LED leuchtet nicht). Die 10-Sekunden-Ablaufdauer für den Programmiermodus wird mit jedem Erkennen eines Schlüsseltransponders neu gestartet. Ein vorher als Master-Key abgespeicherter Key kann nicht als Schlüsseltransponder verwendet werden.

Hinzufügen von Schlüsseltranspondern

Wird der Master-Key für mehr als 3 und weniger als 10 Sekunden gelesen, wechselt der Leser in den Programmierzustand und die im Leser bereits abgespeicherten Transponder bleiben erhalten. Dadurch können neue Keys als Schlüsseltransponder zu den bereits vorhandenen Keys abgespeichert werden.

Löschen aller gespeicherten Schlüssel

Wird der Master Keycard Transponder für mehr als 10 Sekunden gelesen, werden alle gespeicherten Schlüsseltransponder gelöscht. Der Löschvorgang wird mit einem langen Aufleuchten der Status-LED bestätigt.

Nach dem Löschvorgang wechselt das Modul automatisch in den Programmiermodus für Schlüsseltransponder

Speicheranzeige

Es können bis zu 99 Schlüsseltransponder im Leser gespeichert werden. Ist der Speicher voll (99 Schlüsseltransponder), so signalisiert der Leser diesen Zustand beim Versuch, weitere Keys zu programmieren, mit einem fünfmaligen Aufleuchten der LED.

Für Rückfragen kontaktieren Sie Ihren iRoom Händler oder besuchen Sie unserer Webseite, www.iroomsidock.com